

# Sistema GPU - Gestione Piani Urbanistici

Data: 12 luglio 2023  
COMUNE DI SAGRON-MIS  
VARIANTE\_PRG

**La validazione è terminata con esito positivo.**

## TABELLA DESCRITTIVA DELLE VERIFICHE E DEI CONTROLLI

Tipo Verifica	Descrizione tipologia verifica	Stato Verifica	Esito Verifica
Verifica Extent (Verifica di Estensione Geografica)	Tutti gli elementi di un piano devono essere interni ad un predeterminato rettangolo ("box") geografico, definito dal sistema, contenente l'intero territorio comunale	Verificato	Verifica terminata positivamente.
Verifica Risorse (Obbligatorietà,Alfanumerici, ecc.)	I file consegnati devono includere tutti i tematismi e gli attributi obbligatori, nel rispetto degli standard prefissati	Verificato	Verifica terminata positivamente.
Verifica Integrità Geometrica (WrongFeatures)	I file vettoriali consegnati non devono includere errori di tipo informatico (errori topologici) quali ad esempio doppie battiture di vertici, poligoni aperti, ecc.	Verificato	Verifica terminata positivamente.
Verifica regole presenza di 'buchi' (no_Holes)	Il territorio comunale deve essere coperto integralmente da destinazioni d'uso complementari	Verificato	Verifica terminata positivamente.

<p>Verifica regole di 'debordamento' (no_Outborder)</p>	<p>I tematismi relativi alle destinazioni d'uso complementare non possono debordare dal confine comunale. Devono inoltre essere eliminati dagli shapefile tutti i cartigli, le legende e simboli posti all'esterno del confine comunale</p>	<p>Verificato</p>	<p>Verifica terminata positivamente.</p>
<p>Verifica regole di 'sovrapposizione' (no_Overlap)</p>	<p>I tematismi relativi alle destinazioni d'uso complementare non possono sovrapporsi</p>	<p>Verificato</p>	<p>Verifica terminata positivamente.</p>